

Aprentatge basat en videojocs

Lloc: En línia

Dates: de l'1 al 31 d'octubre de 2022.

Horari: Accés lliure i asíncron.

Nombre de places: 25.

Durada: 25 hores.

Objectius: Apropiar als docents d'educació secundària i batxillerat la línia de recerca de l'aprenentatge basat en videojocs (*Video game-based learning*) oferint les bases conceptuals i pedagògiques, així com la informació i els recursos necessaris per a la creació de projectes educatius propis. Alhora el curs ofereix tota la formació necessària per a instal·lar, accedir, configurar i aprendre a usar el videojoc Minecraft com a eina d'aprenentatge. Com a activitat central els assistents dissenyaran diferents activitats didàctiques pròpies amb Minecraft, adaptades a les seves necessitats docents, per utilitzar-les a l'aula.

Impartit per: Ferran Adell, coordinador del curs (Universitat Oberta de Catalunya) i Lourdes Aguilar (Universitat Autònoma de Barcelona).

Atès que és una formació virtual, proposem un índex de continguts seqüencial però no limitat a uns dies i hores concretes. El curs es podrà seguir de forma asíncrona en funció de la disponibilitat dels assistents.

Programa

Índex de continguts seqüencial

PRIMERA PART: USOS EDUCATIUS DELS VIDEOJOCES INTRODUCCIÓ

0. Introducció i presentació del curs.

1. Videojocs comercials i projectes educatius.

1.1. Introducció a l'ús dels videojocs comercials per a l'educació.

1.2. **Minecraft per a profes:** Minecraft com a eina pedagògica

1.2.1. Introducció al Joc: Funcionament bàsic i característiques educatives.

1.2.2. **Aprenent a jugar a Minecraft:** instal·lació i primeres activitats tutorial.

1.2.3. Experimentant, *in situ*, exemples d'activitats educatives amb Minecraft.

1.3. Com crear un **servidor multijugador** per a Minecraft

1.3.1. Instal·lació i configuració.

- 1.3.2. Pujada d'activitats al servidor.
- 1.3.3. Gestió d'usuaris durant les activitats.

SEGONA PART: USOS EDUCATIUS DELS VIDEOJOCs PRÀCTIQUES AMB MINECRAFT I DESENVOLUPAMENT D'UN PROJECTE PERSONAL

2. Creació d'activitats educatives amb Minecraft

- 2.1. **Planificació i creació d'activitats educatives amb Minecraft:** Projecte educatiu i lògica de joc.
- 2.2. **Presentació de *L'Illa de Bor. Un mapa educatiu en un videojoc, per al desenvolupament d'activitats docents transversals.***
- 2.3. **Experiència docent en la creació d'activitats educatives per a l'Illa de Bor.**
- 2.4. **Creant una activitat educativa a L'Illa de Bor.**
- 2.5. **Creant una dinàmica educativa amb Minecraft:** Dissenya la teva pròpia activitat completa.
- 2.6. Cloenda i valoracions finals: posada en comú.

Durant tot el curs els estudiants tindran a la seva disposició al professor per a rebre el suport necessari i resoldre els dubtes que puguin sorgir, via correu electrònic i plataformes de missatgeria instantània, així com per a assessorar-los en la realització del projecte del curs.

Amb el suport de:



Organitzadors:



Generalitat de Catalunya
**Departament
d'Educació**



Fundació Catalana per a
la Recerca i la Innovació